



2023 metų
Lietuvos iRacing žiedinių lenktynių Čempionato
ir Taurės varžybų
REGLAMENTAS

Turinys.

1.	Bendrosios nuostatos.....	3
2.	Registracija.....	3
3.	Apdovanojimai.....	3
4.	Kalendorius.....	3
5.	Dalyviai, automobilis ir klasės.....	3
6.	Startiniai numeriai.....	4
7.	Automobilių dizainai.....	4
8.	Taškų skaičiavimas.....	5
9.	Etapo eiga.....	6
10.	Komunikacija lenktynių metu.....	6
11.	Lenktyniavimo principai.....	6
12.	Baudos.....	8

1. Bendrosios nuostatos.

- 1.1. Lietuvos automobilių sporto federacija (toliau — LASF), veikdama per LASF Esporto komitetą, skelbia 2023 metų Lietuvos esporto iRacing žiedinių lenktynių Čempionatą ir Taurės varžybas (toliau - Čempionatą). Čempionatą organizuoja “OBS Motorsport”. Čempionatas vykdomas iRacing platformoje. Čempionato etapai yra įtraukti į oficialų LASF sporto varžybų kalendorių.
- 1.2. Čempionatas vykdomas vadovaujantis FIA Tarptautiniu Sporto Kodeksu (toliau — FIA TSK) ir jo priedais, Lietuvos automobilių sporto kodeksu (toliau — LASK), kitais LASF norminiais aktais bei šiuo Reglamentu.
- 1.3. Šis Reglamentas įsigalioja nuo jo oficialaus paskelbimo tinklalapyje www.lasf.lt.
- 1.4. Organizatorius atidžiai stebės ir visais įmanomais būdais sieks užkirsti kelią bei baus už: Etikos kodekso pažeidimus, kyšininkavimą, tyčinius incidentus per oficialią sesiją, organizatorių, teisėjų nurodymų nepaisymą, bet kokią nesąžiningą elgesį, bandymus apeiti iRacing programinę įrangą, bandymus pasinaudoti iRacing programavimo klaida ar defektu, siekiant įgyti konkurencinį pranašumą; kišimąsi į kitų automobilių lenktynes, kai jau nebedalyvaujama sesijoje.
- 1.5. Čempionato organizatoriai, e-Sporto komiteto sprendimu, turi teisę pakeisti reglamentą prieš ir Čempionato metu. Šie pakeitimai bus paskelbti Discord Serveryje.
- 1.6. Organizatoriaus kontaktinė informacija: Gustas Grinbergas, gustas@obsmotorsport.com, +37062633911.
- 1.7. Visi komandų vadovai ir vairuotojai turės prisijungti prie OBS Motorsport Discord serverio, kuriame bus skelbiami visi oficialūs pranešimai. Serveryje privaloma naudoti tikruosius vardus ir pavardes.
- 1.8. iRacing taiko savo oficialų Sporto kodeksą ir Etikos kodeksą. Jie taikomi kartu su Čempionato reglamentu, bet konfliktų atveju, Čempionato reglamentas turės viršenybę.

2. Registracija.

- 2.1. Registracijos forma bus pateikta atskirų etapų papildomuose nuostatuose.

3. Apdovanojimai.

- 3.1. Prizų fondas bus nustatytas papildomuose nuostatuose.
- 3.2. Čempionato nugalėtoju bus skelbiamas lenktynininkas, surinkęs daugiausiai taškų bendroje įskaitoje. Taurės laimėtoju bus skelbiamas lenktynininkas, surinkęs daugiausiai taškų AM įskaitoje.

4. Kalendorius.

- 4.1. Čempionatą sudaro ne mažiau kaip 6 etapai.
- 4.2. Čempionato etapas laikomas įvykusi, kai jame dalyvauja 10 ir daugiau dalyvių.
- 4.3. Čempionato kalendorius bus paskelbtas atskiru biuleteniu.

5. Dalyviai, automobilis ir klasės.

- 5.1. Čempionate gali dalyvauti visi norintys.
- 5.2. Visos klasės varžysis naudojamos „Porsche 911 GT3 Cup (992)“ automobilius.

- 5.3. Čempionatas bus organizuojamas su fiksuotais automobilio nustatymais, kuriuos galima rasti organizatoriaus Discord serveryje.
- 5.4. Visi dalyviai dalyvauja bendroje Lietuvos Čempionato įskaitoje, dalyviai turintys mažesnį nei 3000 iRating tuo pačiu dalyvauja AM Taurėje.
- 5.5. Organizatorius pasilieka teisę perkelti dalyvi į kitą klasę jei jo įgūdžiai akivaizdžiai geresni ar blogesni, nei vidutiniai klasėje.
- 5.6. Dalyviai, kurie nesivaržo „iRacing“ platformoje, bet turi didelę patirtį kitose platformose ir/ar dalyvavo realiame automobilių sporte, gali būti įvertinti aukščiau nei jų iRating klasifikacija.
- 5.7. Organizatorius pasilieka teisę vienašališkai ir absoliučiai keisti bet kurio dalyvio kategoriją bet kuriuo metu.

6. Startiniai numeriai.

- 6.1. Startinius numerius dalyviai galės pasirinkti patys laikantis pirmumo principo. Numeriai negali prasidėti „0“.
- 6.2. Čempionato klasė gali rinktis numerį nuo 2 iki 99. AM Taurės klasė gali rinktis numerį nuo 102 iki 199.

7. Automobilių dizainai.

- 7.1. Dalyviai gali pateikti savo automobilių dizainus užpildydami formą discord serveryje.
- 7.2. Komandoms būtina turėti raštišką sutikimą iš įmonių, norint uždėti jų logotipus ant automobilio. Organizatorius gali pareikalauti pateikti raštišką sutikimą bet kuriuo metu.
- 7.3. Negalima naudoti produktų logotipų, kurie konkuruoja su iRacing (pvz., Forza Motorsport ar Gran Turismo). Taip pat negalima naudoti automobilių gamintojų logotipų, kurie konkuruoja su vairuojamo automobilio gamintojo prekės ženklu.
- 7.4. Griežtai draudžiama naudoti bet kokius logotipus, kurie:
- Tiesiogiai ar netiesiogiai reklamuoja tabako gaminius;
 - Skatina vartoti/naudoti bet kokį produktą, kuris yra ribojamas nepilnamečiams (pvz., ginklai, alkoholis ir pan.);
 - Rodo bet kokią politinę žinutę;
 - Nėra leidžiama naudoti „parodijų“ logotipų ar panašių į originalus logotipų. Tai liečia ir visą automobilio dizaino konceptą. Pvz, automobilio dizainas negali būti panašus į gamyklinių Porsche automobilių dizainą, nes tai yra Porsche autorinė nuosavybė.
 - Tačiau koks logotipas, jau esantis iRacing Paint Shop, gali būti naudojamas be raštiško sutikimo;
 - Negalima naudoti jokių lipdukų ir logotipų, nurodančių į kitus čempionatus ar lenktynes;
 - Draudžiami bet kokie padangų gamintojų logotipai, išskyrus Michelin;
- 7.5. Visuose dizainuose Organizatorius įterps Čempionato ir jo rėmėjų logotipus.
- 7.6. Dizainų pateikimo terminas bus nustatytas papildomuose nuostatuose.

8. Taškų skaičiavimas.

8.1. Taškai skaičiuojami pagal žemiau esančią lentelę.

8.2. Taškai skaičiuojami bendroje ir AM Taurės įskaitoje.

Pozicija	Taškai	Pozicija	Taškai	Pozicija	Taškai
1	50	22	16	43	1
2	45	23	15	44	1
3	40	24	14	45	1
4	37	25	13	46	1
5	35	26	12	47	1
6	33	27	11	48	1
7	31	28	10	49	1
8	30	29	9	50	1
9	29	30	8		
10	28	31	7		
11	27	32	6		
12	26	33	5		
13	25	34	4		
14	24	35	3		
15	23	36	2		
16	22	37	1		
17	21	38	1		
18	20	39	1		
19	19	40	1		
20	18	41	1		
21	17	42	1		

8.3. Čempionato pabaigoje dviem ar daugiau dalyvių surinkus vienodai taškų, nugalėtoju bus skelbiamas dalyvis, kuris iškovojo daugiausiai pergalių. Jei tai nepadės nustatyti nugalėtojo, tuomet bus skaičiuojama, kas užėmė daugiau antrų vietų ir taip toliau. Jei ir tai nepadės, tada nugalėtojas bus nustatytas pagal didžiausią taškų skaičių vienosė varžybose.

9. Etapo eiga.

9.1.Kiekvieno etapo tvarkaraštis bus patalpintas OBS Motorsport ir LASF e-sporto discord serveryje.

9.2.Standartinis etapo formatas yra:

<i>Diena</i>	<i>Sesija</i>	<i>Sesijos ilgis</i>
Penktadienis	Treniruotė	6h
Šeštadienis	Apšilimas	60min
Šeštadienis	Kvalifikacija	15min
Šeštadienis	Lenktynės 1	20min
Šeštadienis	Lenktynės 2	20min

9.3.Visos sesijos bus Čempionato sesijos. Dalyviai turi registruotis su teisingu automobiliu ir automobilio numeriu oficialiose sesijose.

9.4.Visose lenktynėse startai bus iš vietos.

9.5.Visose sesijos oras bus dinaminis (keisis).

9.6.Saulės daugiklis bus nustatytas 1x (realus laikas).

9.7.Pradinė trasos būseną bus nustatyta „Generuoti“.

9.8.Greitoji taisymo funkcija bus išjungta.

9.9.Kvalifikacijos metu visi automobiliai trasoje važiuos vienu metu

9.10.Pirmose lenktynėse starto pozicijos bus nustatytos pagal kvalifikacijos rezultatus. Antrose lenktynėse pirmieji 10 dalyvių startuos pagal pirmose lenktynėse užimtą vietą, bet atvirkštine tvarka, likusieji startuoja pagal pirmų lenktynių rezultatą.

10.Komunikacija lenktynių metu.

10.1.Teisėjai su dalyviais bendraus per iRacing rašto ir balso žinučių sistemą (baudos bus taip pat įkeliamos į discord serverį) iRacing rašto ir balso žinučių sistema yra privaloma lenktynių metu.

10.2.Dalyviams yra draudžiama patiems rašyti ar kalbėti per iRacing rašto ir balso žinučių sistemą.

11.Lenktyniavimo principai.

11.1.Lenktynių metu incidentų limitas bus nustatytas 15x, be diskvalifikacijos limitu

11.2.iRacing sistema pati fiksuoja trasos ribas

11.3.Lenkti, priklausomai nuo aplinkybių, galima tiek dešinėje, tiek kairėje.

11.4.Vairuotojas negali palikti trasos be tinkamos priežasties. Daugiau nei vienas krypties pakeitimas gynybai yra draudžiamas. Vairuotojas, grįždamas į lenktynių trajektoriją, jei

anksčiau gynė savo pozicijas už trajektorijos ribų, turėtų palikti bent vienos mašinos pločio atstumą tarp savo mašinos ir trasos krašto prieš posūkį.

- 11.5. Manevrai, kurie gali trukdyti kitiems vairuotojams, pvz., sąmoningas automobilio išstūmimas už trasos ribų ar bet koks kitas netipinis krypties pasikeitimas, yra griežtai draudžiami. Bet kuris vairuotojas, kaltas dėl aukščiau minėtų nusižengimų, bus praneštas teisėjams.
- 11.6. Vairuotojai visada turi likti trasos ribose ir negali jos palikti be tinkamos priežasties. Balta linija, apibrėžianti trasos kraštus, laikoma trasos dalimi, o viskas už baltos linijos - ne.
- 11.7. Jei automobilis dėl bet kokios priežasties palieka trasą, vairuotojas gali grįžti į trasą, tačiau tai gali būti padaryta tik tuomet, kai tai yra saugu ir nesukelia jokio pranašumo. Vairuotojas bus laikomas palikęs trasą, jei jokia mašinos dalis neturi kontakto su trasa.
- 11.8. Apie susidūrimo, avarijos sukėlimą, rimtų klaidų kartojimą ar kontrolės praradimą (trasos palikimas) bus pranešta Komisarui (Komisarams), kurie gali skirti baudas, įskaitant bet kurio susijusio vairuotojo diskvalifikavimą.
- 11.9. Bet koks automobilio važiavimas nereikalingai lėtai, netvarkingai ar bet koku būdu kuris gali būti laikomas kitiems vairuotojams potencialiai pavojingu, bet kuriuo metu yra draudžiamas.
- 11.10. Atveju, kai automobilis yra lenkiamas ratu, jam nereikia lėtinti, tačiau jis negali aktyviai trukdyti automobiliui už jo ar gintis pozicijos. Mėlynos vėliavos skirtos tik informacijai apie greitesnį automobilį iš paskos.
- 11.11. Teisėjai gali skirti baudas lenktynių metu arba po lenktynių.
- 11.12. Incidentai, kuriuos teisėjai pastebi, bus peržiūrėti, bet nebūtinai visi incidentai bus pamatyti. Dalyviai turi ir gali pateikti protestus, jei jie mano, kad kitas dalyvis pažeidė taisykles, užpildydami formą, pateikta papildomuose nuostatuose.

12. Baudos.

12.1. Baudos bus skiriamos pagal šią lentelę. Baudas skiria Varžybų vadovas arba Komisarai (Komisarai). Už kitus taisyklių pažeidimus teisėjai gali skirti papildomas baudas savo nuožiūra.

Pakopa	Incidento aprašymas	Bauda
1	Incidentas su kitu automobiliu (neprarasta laiko, nesugadintas kitas automobilis)	Įspėjimas
1	Judėjimas daugiau nei 1 kartą tiesiojoje, judėjimas stabdymo metu	Įspėjimas
1	Aktyvus blokavimas kol rodoma mėlyna vėliava	Įspėjimas
2	3 pirmos pakopos incidentai	10 sekundžių laiko bauda arba/ir taškų minusavimas
2	Neteisingas automobilio numeris	10 sekundžių laiko bauda arba/ir taškų minusavimas
2	Incidentas su kitu automobiliu (prarastas laikas, apgadintas kitas automobilis)	10 sekundžių laiko bauda arba/ir taškų minusavimas
3	Pasikartojantis nesportiškas elgesys	30 sekundžių laiko bauda arba/ir taškų minusavimas
3	Keli incidentai su kitais automobiliais	Teisėjų nuožiūra
4	Pasikartojantis neklausymas varžybų vadovų instrukcijų ir/ar taisyklių nepaisymas	Diskvalifikacija

PRIIMTA:

LASF Esporto komitetas
Protokolo Nr. 2023-01

PATVIRTINTA:

LASF generalinė sekretorė
Rasa Jakienė
2023-03-10

