



2023 metų
Lietuvos automobilių Drifto
„Assetto Corsa“ platformos čempionato
REGLAMENTAS

Turinys.

1. Bendrosios nuostatos.....	3
2. Čempionato vykdymo tvarka	3
3. Automobilių reikalavimai	3
4. Dalyvių naudojamų automobilių modifikacijų techniniai reikalavimai	4
5. Etapo vykdymas	4
6. Važiavimų vertinimas	4
7. Automobilio dizainai	5
8. Bendrosios taisyklės.....	5
9. Protestai.....	5
10. Priedai	6

Šiame reglamente vartojamos sąvokos:

- **Dalyvis** – Lietuvos esporto Drifto varžybose dalyvaujantis asmuo.
- **Komanda** – Dalyvių grupė, dalyvaujanti Lietuvos esporto Drifto varžybose.
- **LASF** – Lietuvos automobilių sporto federacija.
- **Assetto Corsa**- simulatoriaus platforma, kurioje vykdomos esporto Drifto varžybos.
- **Oficialūs rezultatai** – Organizatoriaus nustatyta tvarka patvirtinti dalyvių pasiekimai etape arba visame Čempionate.
- **Baigtiniai elementai (*triangles*)** – trikampiai naudojami sukurtuose 3D modeliuose.
- **Susidūrimo modelis (*collider*)** – 3D modelis skirtas Assetto corsa kontakto plotui pažymėti ir fiksuoti.
- **Kėbulo lankai (*crash bar*)** – papildoma kėbulo apsauga avarijos atveju.

1. Bendrosios nuostatos

- 1.1. Čempionato organizatorių atstovas ir koordinatorius: Tadas Dovidaitis,
Kontaktai: mob. Nr.: +37062435487, el. paštas: esports@lasf.lt
- 1.2. Tam kad varžybos būtų užskaitomos, kaip čempionato etapas, jos turi būti suderintos su e-sporto komiteto atstovais.
- 1.3. Čempionatas vykdomas pasitelkiant Assetto Corsa simulatoriaus platformą.
- 1.4. Oficialios čempionato komunikacinių platformų nuorodos:
Facebook: <https://www.facebook.com/lasf.esportas>
Instagram: <https://www.instagram.com/lasf.esportas/>
Discord: <https://discord.gg/kDqA599E>
- 1.5. Dalyvių organizatoriui pateikiami duomenys tvarkomi pagal duomenų apsaugos nuostatus, kuriuos galima rasti www.lasf.lt tinklalapyje.

2. Čempionato vykdymo tvarka

- 2.1. Čempionato mokesčio nėra, jis yra nemokamas.
- 2.2. Čempionatą sudaro ne mažiau kaip 5 etapai.
- 2.3. Čempionato etapas laikomas įvykusi, kai jame dalyvauja daugiau kaip 10 dalyvių.
- 2.4. Čempionato etapų datos, varžybų programa ir trasos nurodomos organizatorių papildomuose nuostatose.
- 2.5. Dalyvaujant etapuose, registracija į čempionatą yra įtraukiama automatiškai.

3. Automobilių reikalavimai

- 3.1. Automobiliai skirstomi į tris kategorijas:
 - Street
 - Semi-Pro
 - Pro
- 3.2. Automobilių kategorijų aprašymus ir techninius parametrus rasite 1 priede.
- 3.3. Automobilius leidžiama pasirinkti iš šiam čempionatui sukurtų automobilių sąrašo, kurie bus išvardinti papildomuose nuostatuose.
- 3.4. Dalyvis turi teisę pateikti savo sukurtą automobilį, atitinkantį 4 punkto reikalavimus.

3.5. Pateikti automobiliai privalo išlikti privatūs ir viešai/neviešai nesidalinami. Nusižengus šiai taisyklei, prarandama galimybė toliau dalyvauti čempionate ir ateityje rengiamuose čempionatuose bei kitų organizatorių rengiamose varžybose (pvz. VDC).

4. Dalyvių naudojamų automobilių modifikacijų techniniai reikalavimai

- 4.1. Naudojami organizatorių duodamos fizikiniai modeliai. Jei tokie nepateikiami, organizatoriai gali padėti su fizikiniais modeliais.
- 4.2. Automobilio .KN5 failo dydis negali būti didesnis nei 65mb.
- 4.3. Automobilio modelis negali turėti daugiau nei 200 objektų ir 475000 baigtinių elementų.
- 4.4. Sunkvežimių, SUV, ir kitų neįprastų transporto priemonių naudoti negalima.
- 4.5. Variklius neprivaloma naudoti iš organizatorių pateikiamų. Naudojant ne organizatorių pateiktus variklius, naudojamas variklis negali viršyti automobilių klasės aprašyme nurodytų galios ribų.
- 4.6. Automobilį keisti/modifikuoti galima vieną kartą per sezoną. Keisti variklį ir kėbulo modelį galima vieną kartą per sezoną.
- 4.7. Automobilio ratai turi turėti ryškų žymėjimą, tam kad būtų matoma ar yra naudojamas rankinis stabdis.
- 4.8. Automobilio susidūrimo modelis turi būti realistiškas, jei automobilis turi kėbulo lankus, susidūrimo modelis turi būti iki tos vietos, kurią siekia kėbulo lankai. Jei kėbulo lankų modelyje nėra, susidūrimo modelis turi būti iki lempų vidinės dalies.

5. Etapo vykdymas

- 5.1. **Vairuotojų susirinkimas.** Etapas pradedamas nuo vairuotojų susirinkimo. Oficialiame Discord kanale pranešama, kada prasidės susirinkimas. Susirinkimas visiems dalyviams privalomas, nedalyvavimas susirinkime laikomas pasitraukimu iš etapo. Susirinkimo metu bus paaiškinta, kaip teisėjai nori matyti dalyvius važiuojant tiek kvalifikacijos metu tiek porinių važiavimų metu ir kokių taisyklių reikės laikytis trasoje. Vairuotojų susirinkimą privalo vesti bent vienas iš teisėjų.
- 5.2. **Kvalifikacija.** Teisėjai, remiantis susirinkimo metu pasakytais kriterijais vertina 2 kvalifikacinius važiavimus. Važiavimas tiesiai po iniciaciją žyminčios linijos, apsisukimas trasoje ar sustojimas laikomas važiavimo pabaiga ir už tai bus skiriama 0 taškų už važiavimą.
- 5.3. **Poriniai važiavimai.** Praėjus kvalifikaciją, dalyviai važiuoja porinius važiavimus. Vieną važiavimą vienas dalyvis važiuoja priekyje kaip vedantysis, o antrasis kaip seklys, antrą važiavimą vairuotojai susikeičia vietomis.

6. Važiavimų vertinimas

- 6.1. Kvalifikaciją vertina 3 teisėjai. Vertinimo sistema kvalifikacijos metu:
 - Linija – 60 taškų.
 - Kampas – 30 taškų.
 - Agresija – 10 taškų.
 - Suma – 100 taškų.

Linija. Norint surinkti maksimalius taškus už liniją dalyvis turi idealiai pravažiuoti teisėjų užduotą trajektoriją, surinkti visas trajektorijas žyminčius akcentus, būti arti sienų ir panašiai. Išsamiau teisėjai viską aptars susirinkimo metu.

Kampas. Norint surinkti maksimalius taškus už kampą dalyvis turi trasą pravažiuoti maksimaliu stabiliu kampu t.y. be kampo korekcijų.

Agresija. Važiavimo metu teisėjai duos maksimalius taškus tiems vairuotojams, kurie sugebės trasą įveikti greitai, geru kampu, staigiais persimetimais, be stabdymo (akceleracijos zonose) ir vienas iš svarbiausių faktorių iniciacija turi būti agresyvi, su staigiu pasistatymu į kampą.

6.2.Poriniai važiavimai.

Važiuojančio priekyje - Vairuotojo tikslas yra suvažiuoti tobulą kvalifikacinį važiavimą.

Gale važiuojančio - Vairuotojo tikslas 100% atkartoti priekyje važiuojančio vairuotojo važiavimą ir būti kuo arčiau.

6.2.1. Lenkimai

Lenkimai yra draudžiami, nebent priekyje važiuojantis vairuotojas padarytų grubią klaidą t.y. išvažiuotų visais 4 ratais iš trasos, apsisuktų, ar išsitiesintų.

6.2.2. Kontaktai.

Driftas yra ne kontaktinis sportas, tad kiekvienas kontaktas, kuris nebus sukeltas dėl priekyje važiuojančio vairuotojo kaltės ir pakeis priekyje važiuojančio vairuotojo kampą, trajektoriją ar greitį, bus skaitomas, kaip didelė gale važiuojančio vairuotojo klaida.

7.Automobilio dizainai

7.1.Automobiliams leidžiami naudoti dalyvių sukurti dizainai.

7.2.Dizainuose leidžiamos reklamos įstaigų ir komandų tik gavus organizatorių leidimą.

7.3.Ant automobilių negalima naudoti nešvankių ar kitaip įžeidžiančių vaizdų ar žodžių.

8.Bendrosios taisyklės

8.1.Bet kokie įžeidinėjimai varžybų metu ir viešojoje erdvėje yra draudžiami ir tai gali iššaukti diskvalifikaciją iš etapo ir/ar čempionato.

8.2.Bet koks sukčiavimas gali iššaukti diskvalifikaciją iš čempionato.

8.3.Nesilaikymas techninių reikalavimų pateiktų 3 ir 4 punktuose gali iššaukti diskvalifikaciją iš etapo.

8.4.Nesilaikymas reikalavimų pateiktų 7 punkte gali iššaukti diskvalifikaciją iš etapo.

8.5.Važiavimas už kitą dalyvį arba ne savo vardu yra draudžiamas ir gali iššaukti diskvalifikaciją iš čempionato abiems dalyviams (ir tam kuris važiuoja ir tam už kurį važiuoja).

8.6.Bandymas kenkti čempionato etapo eigai, serverio trikdymas ar kitais būdais yra draudžiamas ir iššaukia diskvalifikaciją iš čempionato.

8.7.Pažeidimų matymas ir nepranešimas apie juos teisėjams yra laikomas kaip pažeidimas.

9.Protestai

9.1.Protestai pateikiami papildomuose nuostatose numatyta tvarka.

10.Priedai

Priedas Nr. 1: Automobilių techniniai reikalavimai.

PRIIMTA:

LASF Esporto komitetas
Protokolo Nr. 2023-01

PATVIRTINTA:

LASF generalinė sekretorė
Rasa Jakienė
2023-03-10

