



Lietuvos automobilių sporto federacija

**2016 metų
LIETUVOS ENDURANCE
ČEMPIONATO**

REGLAMENTAS

**PATVIRTINTA:
LASF ŽIEDO KOMITETAS
2015-11-25, protokolo Nr. 2015-06**

BENDROSIOS NUOSTATOS.

1. Lietuvos automobilių sporto federacija (toliau - LASF), vadovaudamasi LASF įstatų 2.1.2 punktu, organizuoja 2016 metų **LIETUVOS ENDURANCE ČEMPIONATĄ** (toliau - ČEMPIONATAS).
2. 2016 m. ČEMPIONATAS vykdomas vadovaujantis Tarptautinės automobilių federacijos sporto kodeksu (toliau - FIA TSK), Lietuvos Automobilių Sporto Kodeksu (toliau - LASK), Lietuvos automobilių sporto varžybų organizavimo ir vykdymo taisyklėmis (toliau LASVOVT), BALTIC ENDURANCE CHAMPIONSHIP 4H (toliau - BEC 4H) taisyklėmis ir techniniais reikalavimais bei šiuo reglamentu.
3. 2016 m. ČEMPIONATAS vykdomas kartu BEC 4H - vedama ČEMPIONATO įskaita.
4. LASF žiedinių lenktynių komitetas (toliau - Žiedo komitetas), vadovaudamasis LASF įstatų 14.1 punktu, administruoja 2016 m. ČEMPIONATĄ.

ČEMPIONATO ETAPAI.

5. ČEMPIONATAS susideda iš etapų, įtrauktų į LASF sporto varžybų ir renginių kalendorių. 2016 metų ČEMPIONATE numatomi* penki etapai:

Etapas	Vieta	Data
I	Ryga, Latvija	2016.04.30 – 05.01
II	Kačerginė, Lietuva	2016.06.04 - 05
III	Palanga, Lietuva	2016.07.22 - 24
IV	Ryga, Latvija	2016.08.19 - 21
V	Parnu, Estija	2016.09.24 - 25

*Tiksli data, etapo pavadinimas, vykdymo vieta bei organizatorius skelbiami LASF puslapyje WWW.LASF.LT bei BEC 4H organizatorių puslapyje WWW.BATCC.EU.

AUTOMOBILIAI.

6. 2016 m. ČEMPIONATE gali dalyvauti šių klasių pilnai uždari, dengtais ratais kelioniniai (touring) arba GT automobiliai:
 - "A2000" - Sportiniai automobiliai iki 2000 cm³
 - "A3000" - Sportiniai automobiliai iki 3000 cm³
 - "A3000+" - Sportiniai automobiliai virš 3000 cm³
 - "GT" - Sportiniai automobiliai su daugiau nei 6 cilindų varikliais ir/arba teoriniu variklio darbinio tūriu didesniu nei 4500 cm³, visi buvę ar esantys homologuoti FIA GT ir SRO automobiliai. Taip pat automobiliai, kurie atitinka GT klasės filosofiją, tačiau nebuvo gaminti lenktynėms pagal FIA homologaciją, pavyzdžiui, kai iš paprasto automobilio yra perdaromas į lenktyninį (Porsche, Ferrari ir pan.).
 - "X1" - Eksperimentiniai (išskirtiniai) lenktyniniai automobiliai, taip pat automobiliai pagaminti pagal eksperimentinius gaminamus automobilius (su vamzdine arba rėmine konstrukcija arba kitais išskirtiniais aspektais).
 - "D" - DyzeliaiPareiškus pageidavimus gali būti vykdomos ir kitų klasių įskaitos.
7. Visi ČEMPIONATE dalyvaujantys automobiliai privalo turėti LASF arba kitos šalies ASF išduotą sportinio automobilio techninį pasą, kuris turi būti pateiktas varžybų techninei komisijai.

DALYVAVIMAS ČEMPIONATE, KOMANDOS, KOMANDŲ SUDARYMAS.

8. ČEMPIONATE gali dalyvauti pareiškėjai, turintys galiojančias LASF pareiškėjo licencijas. Paraiškos dalyvauti ČEMPIONATE priimamos likus ne mažiau kaip 10 dienų iki numatyto pirmojo etapo. Paraiškos elektroninė forma bus skelbiama LASF puslapyje WWW.LASF.LT bei BEC 4H

organizatorių puslapyje WWW.BATCC.EU.

9. ČEMPIONATE gali dalyvauti visi vairuotojai, turintys galiojančias nacionalinės D Junior, nacionalinės D arba Tarptautinės kategorijos LASF išduotas vairuotojo licencijas. Vairuotojas pats atsako, kad LASF nustatytos formos sveikatos pažyma (reikalinga vairuotojo licencijai gauti) bei draudimas (ne mažesnis nei 1500 Eur) būtų galiojantys ir lenktynių metu.
10. Komandą su vienu automobiliu gali sudaryti mažiausiai du, daugiausiai keturi vairuotojai. Tas pats vairuotojas gali būti įtrauktas daugiausiai į dvių komandų paraiškas bei atstovauti joms Lenktynėse. Kvalifikacinėse lenktynėse vienas lenktynininkas gali atstovauti tik vienai komandai. ČEMPIONATO metu vairuotojai komandoje gali keistis neribotai.
11. Vienas pareiškėjas gali pateikti keletą paraiškų. Pagrindinis komandos pavadinimas, nurodytas paraiškoje, negali keistis viso ČEMPIONATO metu. Prie pagrindinio komandos pavadinimo prijungiami rėmėjų vardai nelaikomi komandos pavadinimo keitimu.

ČEMPIONATO ETAPO ORGANIZAVIMAS.

12. ČEMPIONATO etapai vykdomi kartu su BEC 4H čempionato etapais – vedama ČEMPIONATO etapo įskaita.
13. Kiekviename ČEMPIONATO etape (išskyrus nenumatytas aplinkybes) vyksta lenktynės, kurių trukmė yra 4 valandos.
14. Kiekvienas ČEMPIONATO etapas vykdomas pagal Papildomus nuostatus. Organizatorius su LASF suderintus Papildomus nuostatus privalo paskelbti oficialiame LASF interneto puslapyje ne vėliau, kaip 4 savaitės iki numatyto etapo pradžios.

ČEMPIONATO ĮSKAITOS

15. ČEMPIONATE vedama absoliuti ir atskirų klasių įskaitos.
16. ČEMPIONATE vedama tik tų klasių įskaita, į kurias, likus ne mažiau kaip 10 dienų iki pirmojo etapo, **užsiregistravo ne mažiau kaip 3 komandos**. Jei klasėje užsiregistravo mažiau nei 3 komandos, klasės galės būti jungiamos tokia tvarka - A2000 su A3000, A3000 su A3000+, GT su A3000+. X1 ir D klasės su kitomis **nejungiamos**.
17. Kiekvienose lenktynėse taškai absoliučioje ir atskirų klasių įskaitoje suteikiami komandoms, užėmusioms 1-13 vietas pagal sekančią lentelę:

Vieta	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	DNF	DNS	DSQ
Taškai	30	25	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2	0	0	0

18. Absoliučioje ir atskirų klasių įskaitose taškai skiriami įveikus ne mažiau kaip 50 proc. distancijos. Taškai ČEMPIONATE skaičiuojami sumuojant komandos visų įvykusių etapų lenktynėse gautus taškus, **atimant blogiausio/nedalyvauto etapo lenktynių rezultatą**.
19. Vietų nustatymas.
Komandoms ČEMPIONATE surinkus vienodai taškų, aukštesnė vieta skiriama komandai:
 - a. turinčiai daugiau pirmų/aukštesnių vietų;
 - b. užėmusiai daugiau aukštesnių vietų kvalifikacijose;
 - c. parodžiusiai geresnius vieno rato įveikimo laikus etapuose.

STARTINIAI MOKESČIAI.

20. Kiekviename ČEMPIONATO etape dalyvio startinis mokestis nurodomas Organizatoriaus paruoštuose Papildomuose nuostatuose.

DRAUDIMAS.

21. Trasoje važiuojančių dalyvių civilinę atsakomybę dėl tretiesiems asmenims autoavarijos metu padarytos žalos asmeniui ir (ar) turtui, atsiradusios kaip autoavarijos pasekmė, apdraudžia Organizatorius. Etape dalyvaujantys vairuotojai nėra vienas kitam tretieji asmenys.

PROTESTAI IR APELIACIJOS.

22. Pareiškėjas arba jo atstovas turi teisę pateikti protestą. Protestai pateikiami pagal LASK 171-179 punktų reikalavimus.
23. Paduodant Protestą sumokamas **150** Eur mokestis. Pastarasis grąžinamas, jei protestas patenkinamas.
24. Jeigu, remiantis protestu, būtinas detalus automobilio agregatų patikrinimas, sudaroma komisija iš:
 - a) varžybų oficialių asmenų,
 - b) protestą padavusios šalies atstovo,
 - c) pareiškėjo, prieš kurį paduotas protestas, atstovo.
25. Protestas dėl techninių reikalavimų neatitikimo, jei reikia ardyti automobilio mazgus, paduodamas su **500** Eur mokesčiu.
26. SKK nepatenkinus protesto, protesto padavėjas gali pateikti Apeliaciją, sumokant LASF Tarybos nustatytą mokestį.

APDOVANOJIMAS.

Pasibaigus etapui:

27. Nugalėtojai ir Prizininkai, atskirų klasių įskaitoje užėmę I-III vietas, apdovanojami etapo organizatoriaus diplomais, taurėmis ar prizais, jei jie įsteigti. Išsamiau apdovanojimo ceremonija aprašyta etapo papildomuose nuostatuose.

Pasibaigus čempionatui:

28. ČEMPIONATO atskirų klasių įskaitos Nugalėtojai ir Prizininkai, užėmę I-III vietas, apdovanojami LASF įsteigtais medaliais, taurėmis, diplomais ar prizais.
29. **Čempionų vardai suteikiami** tose atskirose klasėse, kuriose ČEMPIONATO metu bent trijuose įvykusiųose etapuose (kiekviename iš jų) dalyvavo ne mažiau kaip 5 dalyviai. Jei šis reikalavimas ČEMPIONATO metu nebus įvykdytas, klasės nugalėtojui **suteikiamas Nugalėtojo vardas.**
30. Čempionų ar Nugalėtojų vardų suteikimui komanda pateikia vairuotojų sąrašą, kurį sudaro ne mažiau kaip 2 ir ne daugiau kaip 4 nariai, iš kurių kiekvienas dalyvavo ne mažiau kaip pusėje įvykusių etapų.

DALYVAVIMAS APDOVANOJIMO CEREMONIJOJE.

31. Nugalėtojai ir Prizininkai privalo dalyvauti etapo apdovanojimo ceremonijoje apsirengę savo lenktyniniais kombinezonais.
32. Nugalėtojai ir Prizininkai, nedalyvaujančios ČEMPIONATO apdovanojimų ceremonijoje, netenka teisės į prizus.

SUDERINTA:
LASF TEISĖJŲ KOMITETAS

SUDERINTA:
LASF TECHNINIŲ REIKALAVIMŲ KOMITETAS

SUDERINTA:
LASF GENERALINĖ SEKRETORĖ
